**Консольная игра "Heroes Of Might And Random"**

Правила:

В мире "Heroes Of Might And Random" существует 2 замка - замок "Оплот" и замок "Некрополис"

В каждом замке есть свои юниты, у каждого типа юнита есть заранее заданное кол-во жизней и сила урона, который они могут наносить врагу.

Сила урона юнита - не постоянное значение, выбирается случайным образом, но находится в границах заранее заданного диапазона.

Описание юнитов каждой из замков:

**Замок "Оплот"**

Типы юнитов:

1) Кентавр

Жизни: 100

Урон: От 20 до 40

2) Эльф

Жизни: 200

Урон: От 20 до 30

3) Пегас

Жизни: 50

Урон: От 5 до 50

**Замок "Некрополис"**

Типы юнитов:

1) Скелет

Жизни: 150

Урон: От 15 до 30

2) Зомби

Жизни: 50

Урон: От 20 до 30

3) Вампир

Жизни: 150

Урон: От 10 до 60

В игре участвуют два игрока - человек против компьютера, компьютер должен обладать искусственным интеллектом и ходить самостоятельно.

Перед сражением, игроки выбирают себе замок и получают по армии юнитов.

Армия юнитов состоит из отрядов юнитов определенного типа, кол-во юнитов в отряде выбирается случайным образом в диапазоне от 5 до 10

Право первого хода дается случайным образом, после этого игроки начинают по очереди делать ходы.

Суть хода заключается в том, что игрок выбирает каким отрядом он будет ходить и на какой отряд врага будет нападать.

При нападении на отряд врага, он получает урон, равный суммарному урону всех юнитов нападающего отряда, при этом урон случайно распределяется среди всех юнитов отряда врага, кол-во жизней у юнитов, при этом, уменьшается, а если жизни юнита заканчиваются - он погибает.

Победителем игры считается тот, кто первым убил всех юнитов соперника.